# Space game GDD

**Título**: Space game

**Plataformas**: PC

**Gênero**: Plataforma 3D, aventura

**Público alvo**: Crianças de 8 a 13 anos

**Resumo do projeto**: Um projeto feito para portifólio. Um jogo de plataforma 3D onde o jogador tem que coletar o máximo de moedas possíveis na fase, o jogo contara com inimigos, itens e baús coletáveis, e também terá segredos a serem descobertos. O jogo terá fim quando derrotar o chefe da fase, que pode ou não, está escondido.

**Controles:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Teclado e Mouse** | **Ação** |
| W, A, S, D, setas | Movimentação do personagem |
| F | Abrir baús |
| X | Para atirar |
| SPACE | Para pular |
| Mouse | Controle de câmera |
| L | Para usar item de cura |

**Jogos similares**:

Zelda, Lucky tales, Mário 3d world

**Level Design:** O jogo contara com ao menos uma fase, Onde terá moedas espalhadas e inimigos. Os inimigos serão diferentes, alguns atiram, outras só ficam parados. A fase deve conter itens para recuperar a vida, alguns Power ups(Caso seja possível de ser programado) , e alguns puzzles a serem resolvidos, a fase deve conter algumas plataformas como escadas também.

**Gameplay Detalhado:** O jogador terá que pegar o máximo de moedas possíveis, e baús também, para poder passar de fase ele terá que encontrar um inimigo e derrotar esse inimigo derrotando o inimigo ira liberar um baú “especial” onde ao abrir dará mais moedas e ira fechar a fase. O jogador devera seguir a trilha de moedas para fechar a fase, podendo ou não, explorar para encontrar itens, baús e ate mesmo Chefes escondidos. O jogador terá a sua disposição um poder para derrotar os inimigos, ele também poderá coletar alguns power ups no meio do caminho como por exemplo: reduzir o dano recebido, para continuar sua jornada.

**Movimentação**: O jogador poderá se movimentar para todos os lados livremente e terá uma câmera para controlar com o mouse.

**Poderes**: O jogador poderá atirar, e terá alguns power ups a sua disposição.

**Mecânicas** **do** **mundo**: O jogador poderá destruir arvores para obter moedas.